



Խ. ԱՐՈՎՅԱՆԻ ԱՆՎԱՆ ՀԱՅԿԱԿԱՆ ՊԵՏԱԿԱՆ

ՄԱՆԿԱՎԱՐԺԱԿԱՆ ՀԱՄԱԼՍԱՐԱՆ

2019-2020 ՈՒՍՏԱՐԻ, ԱՌԿԱ ՈւՍՈՒՑՄԱՄԲ ՄԱԳԻՍՏՐՈՍԻ ԿՐԹԱԿԱՆ ԾՐԱԳՐՈՎ

ԸՆԴՈՒՆԵԼՈՒԹՅԱՆ ՀԱՐՑԱՇԱՐ

ՄԱՍՆԱԳԻՏՈՒԹՅՈՒՆ՝ Ինֆորմատիկա

Ինֆորմատիկա

1. Ինֆորմացիայի ներկայացման ձևերը
2. Թվերի ք համակարգից անցումը q հիմքով համակարգին
3. Ճյուղավորման կառուցվածքը ալգորիթմներում
4. Ցիկլային կառուցվածքները ալգորիթմներում
5. Գրաֆներ Հիմնական հասկացությունները
6. Մոդել և մոդելավորում: Մոդելների տեսակները
7. Մաթեմատիկական մոդելավորման փուլերը
8. Օպտիմալ կոդեր, Հաֆմանի ալգորիթմը
9. ԷՀՄ-երի սարքերի դասակարգումը, գործակշի (պրոցեսորի) ընդհանուր կառուցվածքը և աշխատանքի սկզբունքը
10. Հիշող սարքեր, դրանց ընդհանուր բնութագրերը, դասակարգումը, կառուցվածքը և աշխատանքի կազմակերպման եղանակները
11. Գործավար (օպերացիոն) համակարգեր, նշանակությունը և հիմնական բնութագրերը:
12. Ֆայլ և ֆայլային համակարգ
13. Համակարգչի ծրագրային ապահովումը (համակարգային և կիրառական ծրագրեր)
14. Տեքստային տեղեկույթի մշակման ծրագրային միջոցները և տեխնոլոգիաները (տեքստային խմբագրիչներ, խմբագրային, հրատարակչական համակարգեր)
15. Թվային տեղեկույթի մշակման ծրագրային միջոցները և տեխնոլոգիաները (էլեկտրոնային հաշվիչներ, աղյուսակներ)
16. Համակարգչային գրաֆիկա Ռաստորային և վեկտորային գրաֆիկական խմբագրիչներ, անիմացիոն ծրագրեր
17. Էլեկտրոնային աղյուսակներ Տվյալների հետ աշխատանքը էլեկտրոնային աղյուսակներում Հաշվարկներ:
18. Տվյալների հենքեր Տվյալների հենքերի ղեկավարման համակարգերը
19. Համակարգչային ցանցեր Ցանցերի կազմակերպման ճարտարապետությունը

20. Համացանց Աշխատանքի հիմնական սկզբունքները Հասցեավորման համակարգը համացանցում
21. Հասցեավորման OSI մոդել TCP/IP հասցեավորումը ցանցերում: IPv4 և IPv6 հասցեավորում
22. Համակարգչային ներկայացումներ Դրանց կազմակերպման տեխնոլոգիաները և ծրագրային միջոցները (Ms Power Point, Prezi, Google Slide)
23. Անվտանգություն Վարակներ, տեսակները և դրանց կանխարգելման հիմնական միջոցները
24. Մասնագիտացված ծրագրային փաթեթներ՝ Wolfram Mathematica, LabView, ARCHICAD 23 և այլն
25. Ծրագրավորում HTML, CSS տեխնոլոգիաներ
26. JavaScript ծրագրավորման լեզու
27. jQuery և OOP ծրագրավորում

Ինֆորմատիկայի ուսուցման տեսություն և մեթոդիկա

1. Ինֆորմատիկայի ուսուցման մեթոդական համակարգը հանրակրթական դպրոցում
2. Ինֆորմատիկայի ուսուցման դպրոցական չափորոշիչները
3. Ինֆորմատիկայի ուսուցման մեթոդիկայի առանձնահատկությունները հիմնական դպրոցում
4. «Ինֆորմացիա» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 6-րդ դասարանում
5. «Անհատական համակարգիչ» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 6-րդ դասարանում
6. «Գրաֆիկական խմբագրիչներ» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 6-րդ դասարանում
7. «Տեքստային խմբագրիչներ» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 6-րդ և 7-րդ դասարաններում
8. «Համակարգչային հմտություններ» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 7-րդ դասարանում
9. «Ինֆորմացիայի չափում» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 7-րդ դասարանում
10. «Համակարգչային հեղահարողակցողիչներ» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 7-րդ դասարանում
11. «Ինֆորմացիայի համակարգչային ցուցադրում» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 7-րդ դասարանում
12. «Էլեկտրոնային աղյուսակներ» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 7-րդ դասարանում
13. «Էլեկտրոնային աղյուսակներ» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 8-րդ դասարանում
14. «Համակարգչային հեռահաղորդակցողիչներ» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 8-րդ

դասարանում

15. «Գրաֆիկական խմբագրիչներ» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 8-րդ դասարանում
16. «Համակարգչային գրագիտություն» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 8-րդ դասարանում
17. «Մոդելավորում» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 8-րդ դասարանում
18. «Տեքստային խմբագրիչներ» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 8-րդ դասարանում
19. «Ինֆորմացիայի կոդավորումը համակարգչում» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 8-րդ դասարանում
20. «Տվյալների հենքեր» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 8-րդ դասարանում
21. «Տեքստային խմբագրիչներ» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 9-րդ դասարանում
22. «Ալգորիթմներ» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 9-րդ դասարանում
23. «Տեքստային խմբագրիչներ» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 9-րդ դասարանում
24. «Գրաֆիկական խմբագրիչներ» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 9-րդ դասարանում
25. «Էլեկտրոնային աղյուսակներ» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 9-րդ դասարանում
26. Ինֆորմացիոն գործընթացներ և նրանց ուսուցման մեթոդիկան
27. Ինֆորմացիայի կոդավորում և նրա ուսուցման մեթոդիկան
28. Համակարգչային գրագիտություն և նրա ուսուցման մեթոդիկան
29. Էլեկտրոնային աղյուսակներ և նրանց ուսուցման մեթոդիկան
30. Ինֆորմացիայի համակարգչային ցուցադրում և նրա ուսուցման մեթոդիկան
31. Ծրագրավորման Պասկալ լեզվի հիմունքները և դրա ուսուցման մեթոդիկան
32. Ծրագրավորման C++ լեզվի հիմունքները և նրա ուսուցման մեթոդիկան
33. Տվյալների հենքեր և նրանց ուսուցման մեթոդիկան
34. Հռահադորդակցման տեխնոլոգիաներ և նրանց ուսուցման մեթոդիկան

Առաջարկվող գրականության ցանկ

1. Ավետիսյան Ա., Դանիելյան Ա. Ինֆորմատիկա, 10-րդ դասարանի դասագիրք: Երևան, Տիգրան Մեծ, 2010թ.
2. Ավետիսյան Ա., Դանիելյան Ա. Ինֆորմատիկա, 11-րդ դասարանի դասագիրք: Երևան, Տիգրան Մեծ, 2010թ.
3. Ավետիսյան Ա., Դանիելյան Ա. Ինֆորմատիկա, 12-րդ դասարանի դասագիրք: Երևան, Տիգրան Մեծ, 2010թ.
4. Դարբինյան Կ., C++ լեզվի ինքնուսուցման համառոտ ձեռնարկ: Երևան, Ասողիկ-2001,- 188 էջ:
5. Տվյալների կառույցներ: Ուսումնական ձեռնարկ / Կազմող՝ Մ. Ա. Ճաղարյան.- Եր.: ԵՊՀ

հրատ., 2014.- 84 էջ:

6. Акулов, О. А., Медведев, Н. В. Информатика. Базовый курс: учебник / О. А. Акулов, Н. В. Медведев. – Москва: Омега-Л, 2009. – 557 с.
7. Боресков, А.В. Компьютерная графика: Учебник и практикум для прикладного бакалавриата / А.В. Боресков, Е.В. Шикин. - Люберцы: Юрайт, 2016. - 219 с.
8. Кузьменко, Н.Г. Компьютерные сети и сетевые технологии / Н.Г. Кузьменко. - СПб.: Наука и техника, 2013. - 368 с.
9. Лапчик М.П. и др. Методика преподавания информатики. – М.: Академия, 2001. – 624 с.
10. Малев В.В. Методика преподавания информатики: Электронный учебник. – www.vspu.ac.ru/~mvv/mpi

Հաստատված է՝

22.02.2019թ. ամբիոնի թիվ 1 նիստում

Մաթեմատիկայի, ֆիզիկայի և
ինֆորմատիկայի ֆակուլտետի դեկան՝

Գ.Դեմիրխանյան

Ինֆորմատիկայի և դրա դասավանդման
մեթոդիկայի ամբիոնի վարիչ՝

Հ.Հարությունյան